

# Elegido $\Phi$ Oscuro

CLASE AVANZADA DE PALADIN






El Elegido Oscuro es un Paladín que se desvirtuó de su objetivo o éste se torció hacia fines más sórdidos. Su disciplina y firmeza siguen intactas, pero su sentido del bien y el mal han cambiado, siendo para él lo más importante cumplir su destino; pero esta vez sin importar cuánto deba sacrificar en el proceso...

## REQUISITOS:

Un Paladín puede optar cambiar a Elegido Oscuro en lugar de a Elegido.

## HABILIDADES ÚNICAS:

	<b>TRANCE</b> <b>Nivel: 5</b> Cuando le quedan 3 o menos de vida, el Elegido Oscuro suma a su Combate toda su Defensa (sin contar equipo), dejando ésta a 0.
	<b>AURA IMPÍA</b> <b>Nivel: 7</b> Los enemigos que quieran atacarle con ataques no mágicos deben tirar un dado. Con un 6; no le pueden atacar.
	<b>VÓRTICE</b> <b>Nivel: 9</b> Al matar un enemigo, por un número de Victorias que el master determine, lo envía al Vórtice. En el Vórtice sólo puede tener un monstruo cada vez. En algún momento, puede invocar al monstruo en el Vórtice, que aparece a su lado con 1 CUE incurable y controlado por el jugador. No se puede meter en el Vórtice dos veces un mismo monstruo.